**🎭 Kim Kiminle - Türk Hikaye Oyunu Projesi**

**📋 Proje Özeti**

**Kim Kiminle**, çocukluğumuzdan hatırladığımız klasik Türk hikaye oyununun modern dijital versiyonu. A4 kağıdını 7 bölüme ayırarak oynanan bu oyun, artık tek cihazda arkadaşlarla eğlenceli hikayeler yaratmanızı sağlıyor.

**🎯 Proje Hedefleri**

* Nostalji: Çocukluk oyununu dijital ortama taşımak
* Yaratıcılık: Beklenmedik ve komik hikayeler üretmek
* Sosyal Etkileşim: Arkadaşlarla birlikte eğlenmek
* Türkçe: Türk kültürüne özgü oyunu yaşatmak
* Mobilite: Her yerde oynanabilir hale getirmek

**🎮 Oyun Mekanikleri**

**7 Hikaye Bölümü:**

1. **Kim** - Ana karakter
2. **Kiminle** - İkinci karakter
3. **Nerede** - Mekan
4. **Ne Zaman** - Zaman
5. **Ne Yaparken** - Eylem
6. **Kim Gördü** - Gözlemci
7. **Ne Dedi** - Söylenen söz

**Oynanış:**

* **Kurulum**: 2-8 oyuncu adını girer
* **Dağılım**: Bölümler rastgele oyunculara dağıtılır
* **Yazma**: Her oyuncu sadece kendi bölümlerini görür
* **Gizlilik**: Yazılan metinler gizlenebilir
* **Ortaya Çıkarma**: Hikaye tamamlandığında tüm metin birleşir
* **Paylaşım**: Komik sonuç paylaşılabilir

**🛠️ Teknik Özellikler**

**Frontend:**

* **Framework**: React 18+
* **Styling**: Tailwind CSS
* **Icons**: Lucide React
* **State Management**: React Hooks (useState)
* **Responsive**: Mobile-first tasarım

**Özellikler:**

* ✅ Tek cihaz çoklu oyuncu
* ✅ Gizli yazma modu
* ✅ İlerleme takibi
* ✅ Türkçe dilbilgisi uyumu
* ✅ Hikaye paylaşımı
* ✅ Sezgisel kullanıcı arayüzü

**📁 Proje Yapısı**

kim-kiminle/

├── public/

│ ├── index.html

│ ├── favicon.ico

│ └── manifest.json

├── src/

│ ├── components/

│ │ ├── GameSetup.jsx

│ │ ├── GamePlay.jsx

│ │ ├── StoryReveal.jsx

│ │ └── PlayerTurn.jsx

│ ├── hooks/

│ │ └── useGameState.js

│ ├── utils/

│ │ └── storyGenerator.js

│ ├── App.jsx

│ ├── App.css

│ └── index.js

├── package.json

├── README.md

└── tailwind.config.js

**📦 package.json**

{

"name": "kim-kiminle",

"version": "1.0.0",

"description": "Klasik Türk hikaye oyununun dijital versiyonu",

"main": "src/index.js",

"scripts": {

"dev": "react-scripts start",

"build": "react-scripts build",

"test": "react-scripts test",

"eject": "react-scripts eject",

"deploy": "npm run build && gh-pages -d build"

},

"keywords": [

"game",

"turkish",

"story",

"storytelling",

"party-game",

"react"

],

"author": "Kim Kiminle Team",

"license": "MIT",

"dependencies": {

"react": "^18.2.0",

"react-dom": "^18.2.0",

"react-scripts": "5.0.1",

"lucide-react": "^0.263.1"

},

"devDependencies": {

"tailwindcss": "^3.3.0",

"autoprefixer": "^10.4.14",

"postcss": "^8.4.24",

"gh-pages": "^5.0.0"

},

"browserslist": {

"production": [

">0.2%",

"not dead",

"not op\_mini all"

],

"development": [

"last 1 chrome version",

"last 1 firefox version",

"last 1 safari version"

]

}

}

**🚀 Kurulum Talimatları**

**1. Gereksinimler:**

Node.js 16+

npm veya yarn

**2. Proje Kurulumu:**

# Repository klonla

git clone https://github.com/username/kim-kiminle

cd kim-kiminle

# Bağımlılıkları yükle

npm install

# Geliştirme sunucusunu başlat

npm run dev

# Tarayıcıda http://localhost:3000 açılacak

**3. Production Build:**

npm run build

# build/ klasörü oluşturulur

**🎨 Tasarım Sistemi**

**Renkler:**

* **Primary**: Purple (#7C3AED) - Pink (#EC4899) gradyanı
* **Secondary**: Blue (#3B82F6)
* **Success**: Green (#10B981)
* **Background**: Purple-Pink gradient (#F3E8FF → #FCE7F3)
* **Text**: Gray scale (#374151 → #6B7280)

**Tipografi:**

* **Başlıklar**: font-bold text-xl-3xl
* **Body**: font-medium text-sm-base
* **Placeholder**: text-gray-500 text-xs-sm

**Componentler:**

* **Buttons**: Rounded-lg, gradient backgrounds, hover effects
* **Cards**: White background, shadow-lg, rounded-xl
* **Inputs**: Border focus states, purple ring
* **Progress**: Animated width transitions

**📱 Kullanıcı Deneyimi**

**Kullanıcı Akışı:**

1. **Hoş Geldin** → Oyunu tanıt
2. **Oyuncu Ekle** → Minimum 2, maksimum 8
3. **Oyun Başlat** → Bölümleri rastgele dağıt
4. **Sıralı Oyun** → Her oyuncu kendi bölümlerini doldurur
5. **Hikaye Ortaya Çıkar** → Tüm bölümler birleşir
6. **Paylaş** → Komik sonucu paylaş
7. **Yeni Oyun** → Tekrar oyna

**Kullanabilirlik:**

* **Basit Interface**: Minimum tıklama
* **Görsel Geri Bildirim**: İlerleme çubukları
* **Hata Önleme**: Disabled buttonlar
* **Responsive**: Tüm cihazlarda çalışır
* **Erişilebilirlik**: Keyboard navigation

**🔮 Gelecek Özellikler (Roadmap)**

**v1.1 - Animasyon Paketi:**

* [ ] Çizgi film animasyonu
* [ ] Karakter çizimleri
* [ ] Canvas tabanlı hikaye gösterimi
* [ ] Video indirme özelliği

**v1.2 - Sosyal Özellikler:**

* [ ] Online multiplayer
* [ ] Hikaye galerisi
* [ ] Sosyal medya paylaşımı
* [ ] Leaderboard

**v1.3 - Kişiselleştirme:**

* [ ] Tema seçenekleri
* [ ] Özel bölümler ekleme
* [ ] Ses efektleri
* [ ] Multiple language support

**v1.4 - AI Entegrasyonu:**

* [ ] Hikaye önerileri
* [ ] Otomatik karakter üretimi
* [ ] Akıllı hikaye tamamlama
* [ ] Resim üretimi

**📊 Proje Metrikleri**

**Teknik Metrikler:**

* **Bundle Size**: < 500kb
* **Load Time**: < 3 saniye
* **Performance Score**: 90+
* **Accessibility Score**: 90+
* **Mobile Responsive**: 100%

**Oyun Metrikleri:**

* **Ortalama Oyun Süresi**: 3-5 dakika
* **Player Retention**: İlk oyundan sonra %70+ tekrar oynama
* **Story Sharing Rate**: %40+ hikaye paylaşımı
* **Mobile Usage**: %80+ mobil cihaz kullanımı

**🧪 Test Stratejisi**

**Unit Tests:**

* [ ] Game logic fonksiyonları
* [ ] Story generator utility
* [ ] Player management
* [ ] State management

**Integration Tests:**

* [ ] Game flow (setup → play → reveal)
* [ ] Player turn management
* [ ] Story text generation
* [ ] Sharing functionality

**E2E Tests:**

* [ ] Complete game playthrough
* [ ] Multi-player scenarios
* [ ] Mobile responsiveness
* [ ] Cross-browser compatibility

**📈 Marketing & Deployment**

**Target Audience:**

* **Primer**: 16-35 yaş arası Türkçe konuşan kullanıcılar
* **Sekonder**: Nostaljik oyun sevenler
* **Tersiyer**: Party game arayanlar

**Distribution:**

* **GitHub Pages**: Ücretsiz hosting
* **Vercel/Netlify**: Production deployment
* **PWA**: Mobile app experience
* **Social Media**: Instagram, TikTok, Twitter

**SEO Keywords:**

* "kim kiminle oyunu"
* "türk hikaye oyunu"
* "party oyunu online"
* "nostaljik oyunlar"
* "arkadaşlarla oyun"

**🤝 Katkıda Bulunma**

**Development Setup:**

1. Fork this repository
2. Create feature branch (git checkout -b feature/amazing-feature)
3. Commit changes (git commit -m 'Add amazing feature')
4. Push to branch (git push origin feature/amazing-feature)
5. Open Pull Request

**Coding Standards:**

* **JavaScript**: ES6+ syntax
* **React**: Functional components + Hooks
* **CSS**: Tailwind utility classes
* **Naming**: camelCase for variables, PascalCase for components

**📞 İletişim**

* **GitHub**: [Repository URL]
* **Email**: kimkiminle@example.com
* **Discord**: Kim Kiminle Community
* **Twitter**: @kimkiminleoyun

**📄 Lisans**

MIT License - Detaylar için LICENSE dosyasını inceleyin.

**Kim Kiminle** - Çocukluğun dijital hali 🎭✨

*"En güzel hikayeler, en beklenmedik kelimelerle yazılır."*